Come installare il “Gobbo”

Solo su Windows (No Mac, No Linux)

Indice

[Download: 1](#_Toc110327783)

[De-compressione dei software scaricati (Un-zip) 1](#_Toc110327784)

[Installare (1) Live Prompter 1](#_Toc110327785)

# Graphical user interface, application Description automatically generatedDownload:

1. Live Prompter ([Download link](https://www.liveprompter.com/download/))
2. loopMIDI ([Download link](https://www.tobias-erichsen.de/software/loopmidi.html)) 
3. AutoPlayer ([Download link](https://github.com/paoloros97/AutoPlay_LivePrompter))  -> 

# De-compressione dei software scaricati (Un-zip)

1. De-comprimere il contenuto del primo file .zip dentro al Disco Locale C Si dovrà trovare così come nello screenshot qui sotto:

Graphical user interface, text

Description automatically generated

1. De-comprimere il contenuto del file .zip 2 e 3 dentro alla cartella Documenti. 

# Installare (1) Live Prompter

1. Aprire il file  con il Blocco Note, seleziona tutto, cancella tutto, incolla tutto il testo che segue (su sfondo grigio), SALVA e chiudi.

Da incollare nel file *LivePrompter.ini* :

; Cartella con i Testi

HomeDirectory=C:\LivePrompter\TestiGit

; Impostazioni testo delle canzoni - leggere il manuale per altre.

TextSize=50

TextColor=#FFFFFF

; Accordi sopra al testo canzoni

ChordColor=#FF0000

ChordsAboveText=yes

ChordsBold=yes

ChorusBold=no

GermanChords=no

HideChords=no

; Impostazioni schermata

StartWithoutButtons=yes

StartMaximized=no

ButtonBarSize=1

HeaderSize=2

FooterSize=2

ListTextSize=3

BackgroundColor=#000000

FullScreen=yes

ScrollToMarker=no

AutoScroll=yes

HalfPageAmount=25

FullPageAmount=80

ScreenFocus=35

HideSections=no

AlwaysOnTop=yes

; MIDI in

MidiInPC=yes

MidiInKeys=yes

MidiInPort=loopMIDI

MidiInChannel=omni

MidiInKeyPausePlay=CC 7

; Alerts

MidiInAlerts=yes

AlertWindowWidth=1400

AlertWindowHeight=200

AlertTextSize=50

KeyUp={UP}

KeyDown={DOWN}

KeyPrevSong={LEFT}

KeyNextSong={RIGHT}

KeyReset={ESCAPE}

KeyPausePlay={RETURN}

KeyUniversal={SPACE}

bla bla